

# System MINIX – przedmiot SOI

## *Instrukcja obsługi* (v4)

dla zajęć w Laboratorium Komputerowym Instytutu Informatyki

Aby skorzystać z Minixa należy:

- 1) W trakcie startu systemu wybrać system CentOS (Linux - CentOS 7)
- 2) Uruchomić terminal (stojąc kursorem na tle, prawy przycisk myszy >Konsole)
- 3) W terminalu przekopiować obraz minixa z dysku sieciowego do swojego katalogu domowego:  
`cp -R /usr/local/bochs/minix ~`  
Katalog będzie zawierał 3 pliki: obraz systemu, obraz dyskietki oraz ukryty plik z ustawieniami bochsa
- 4) Przejść w swoim domowym katalogu do podkatalogu *minix*:  
`cd minix`
- 5) Uruchomić emulator bochs:  
`bochs`
- 6) Po starcie pojawi się lista opcji - należy wybrać <6 - Begin Simulation>
- 7) Następny ekran - wciskamy (zgodnie z sugestią) klawisz '='
- 8) Wpisujemy użytkownika root i logujemy się do minixa z pustym hasłem

Dodatkowe informacje:

A) **W celu zakończenia pracy w minixie** zatrzymujemy system i zamykamy emulator bochs za pomocą klawisza z symbolem zasilania w prawym górnym rogu okna.

B) **Zamontowanie dyskietki wewnątrz systemu minix** (zgodnie z opisem do ćwiczenia t0) powoduje zamontowanie obrazu dyskietki przez bochsa (plik obrazu został przekopiowany w pkt 3 do katalogu ~/minix). **Jeżeli zamierzamy zmodyfikować źródła systemu** a następnie go skompilować (co przy błędzie grozi stratą) należy zmodyfikowane pliki przegrać na dyskietkę - przy odzyskiwaniu należy odzyskać tylko plik z obrazem systemu (z katalogu /usr/local/bochs/minix) i po starcie odzyskać zmodyfikowane pliki z własnego obrazu dyskietki.

C) **Aby 'dobrać' się do wnętrza dyskietki w inny sposób niż spod systemu minix** należy zamontować ten obraz w systemie linux. Np użytkownik xxx aby zamontować obraz floppy.img który ma w katalogu głównym do katalogu floppy, wydaje komendę (**mount -o loop floppy.img /home/xxx/floppy**). Analogicznie **umount /home/xxx/floppy** Trzeba mieć do tego prawa administratora systemu - zatem w laboratorium jest to niewykonalne.

D) **Obraz dyskietki można przekopiować na własnego pendrive (np. w celu pracy w domu):**

1. Po podłączeniu pendrive zostanie on automatycznie zamontowany, o ile w wyskakującym okienku „Dostępne urządzenia” wybierzemy >Nośnik wymienny... >Otwórz w menedżerze plików. Jeśli okno „Dostępne urządzenia” zdąży zniknąć, to można je przywrócić klikając w ikonę symbolu graficznego USB na dolnej belce menu (na lewo od ikony głośnika). Hint: skutecznie zamontowany pendrive będzie widoczny w ścieżce **/run/media/xjkowals/disk**

2. Przed wyjęciem pendrive najedź w oknie jego menedżera plików na opcję „Nośnik wymienny...” i prawym guzikiem myszy wybierz >Wysuń bezpiecznie.

3. Do katalogu domowego mamy także dostęp z Internetu. W systemie Windows możemy za pomocą programu *WinSCP* podłączyć się do serwera *galera* podając:

- File protocol: **SFTP**
- Host name: **galera.ii.pw.edu.pl**
- Port number: **22**